



**xinics**

**SILVERSTREAM Producer**

## 사용설명서

(Online Version)

**xinics**

# 목 차

<b>Xinics SilverStream Producer Overview .....</b>	<b>7</b>
<b>Xinics SilverStream Producer 소개.....</b>	<b>8</b>
제품의 개요 및 특징.....	8
유형별 활용 사례.....	11
시작하기 전에.....	13
고객 등록 및 지원 서비스.....	13
사용 문의 및 기술 지원.....	13
사용 시 주의 사항 .....	14
프로그램 설치와 제거.....	15
설치하기 .....	15
제거하기 .....	15
제품 업데이트.....	16
실행 환경.....	16
<b>Xinics SilverStream Producer 사용 설명 .....</b>	<b>17</b>
<b>Xinics SilverStream Producer 둘러보기 .....</b>	<b>18</b>
실행하기.....	18
기본화면 구성.....	18
메뉴.....	19
도구.....	19

## Xinics SilverStream Producer 사용법 익히기 ..... 22

프리젠테이션 하기.....	23
슬라이드 프리젠테이션.....	23
화이트보드 프리젠테이션.....	28
영상 프리젠테이션.....	32
스크린 프리젠테이션.....	35
각 기능별 상세 설정하기.....	37
녹화 설정하기 (고급).....	37
크로마키 설정하기 .....	38
판서(전자칠판) 기능 이용하기.....	40
동영상 불러오기 .....	41
화면 캡처하기.....	42
스토리 & 슬라이드 리스트 관련 기능.....	43
스토리 불러오기.....	45
다듬기 (콘텐츠 앞/뒤 다듬어 편집하기) .....	46
배경 설정하기.....	47
배경 설정 시작하기 .....	47
스토리 단위로 레이아웃/배경 테마를 지정하여 자동 전환되도록 하기 .....	48
스토리 단위로 동일한 레이아웃/배경을 지정하기 .....	49
개별 슬라이드 단위로 레이아웃/배경을 지정하기 .....	49
미리보기.....	51
내보내기.....	51
콘텐츠 시청하기.....	53
콘텐츠 시청 환경 .....	53
시청 기능 .....	54

## (주)자이닉스 소프트웨어 사용권 계약서

본 소프트웨어 제품은 컴퓨터 프로그램 보호법, 저작권법, 국제저작권협약, 기타 지적재산권 법률 및 협정에 의해 보호됩니다.

본 소프트웨어 제품은 컴퓨터 소프트웨어, 기록 매체, 인쇄물 및 온라인 문서나 전자 문서를 말하며, 본 소프트웨어 제품과 부속 문서에 수반되는 모든 실행파일, 추가 기능, 사용설명서, 도움말 파일, 기타 다른 파일이 포함되나 이에 한정되지 않습니다. 이하에서 “사용”이란 본 소프트웨어 제품이 컴퓨터의 주기억장치나 임시 기억장치 RAM, CD-ROM, 기타 저장장치에 저장되어 있거나 설치, 실행 또는 화면에 표시하는 행위를 말합니다.

### 제 1 조 사용권

사용권 허가:

귀하는 본 소프트웨어 제품을 개인 소유의 컴퓨터에 설치해 사용할 수 있습니다. 개인이 아닌 회사 등 단체의 경우에는 본 소프트웨어 제품을 사용할 컴퓨터의 숫자만큼 본 소프트웨어를 별도로 구입해야 합니다. 본 계약에 위배되는 소프트웨어 제품의 모든 복제나 재배포는 법률로 금지되며 중대한 민사 및 형사상의 처벌을 받을 수 있습니다.

### 제 2 조 사용권의 이전

사용자가 옛 판에서 업그레이드(upgrade)된 소프트웨어를 사용할 경우 옛 판의 사용권은 새 판으로 옮겨지지만, 옛 판을 새 판과 동일한 시간에 실행하지 않는다는 전제 하에서 옛 판을 사용할 수 있습니다. 따라서 옛 판의 양도, 대여 및 판매는 금지되며, 새 판에서 제외된 프로그램이나 부속된 파일이 옛 판에 있는 경우에는 그 제외된 소프트웨어 및 부속 파일에 대해 사용권을 계속 유지합니다.

### 제 3 조 소유권

본 소프트웨어 제품에 대한 특허권, 저작권, 기타 일체의 지적재산권은 (주)자이닉스에 있습니다. 본 소프트웨어 제품은 판매되는 것이 아니라 사용이 허가되는 것입니다. 따라서 본 소프트웨어 제품에 대한 소유권 기타 어떤 권리도 귀하에게 이전되지 않으며, 본 계약에 따른 사용권 허가는 본 소프트웨어 제품에 대한 권리의 판매로 해석되지 않습니다. 다만, 귀하가 본 사용권 계약의 조건을 준수하는 경우 백업 또는 보관 목적으로 본 소프트웨어 제품의 복사본 1본을 추가로 만들 수 있습니다. 그 이외의 경우에 귀하는 본 소프트웨어 제품의 복사본을 추가로 만들 수 없습니다. 본 계약에 의해 명시적으로 허가되지 아니한 기타 모든 권리는 (주)자이닉스에 있습니다.

#### 제 4 조 기타 권리 및 제한에 대한 규정

##### 사용, 복사, 변형에 대한 제한:

귀하는 관련 법규에서 허용되는 범위 이외에 본 소프트웨어 제품을 리버스 엔지니어링, 디컴파일 또는 디스어셈블할 수 없습니다. 본 계약에서 명시적으로 허용된 경우를 제외하고는 본 소프트웨어 제품의 전부 또는 일부를 사용, 복사, 번역, 재배포, 재전송, 출판, 판매, 대여, 임대, 매매, 전매, 질권설정, 담보설정, 이전, 변경, 수정 또는 확장할 수 없습니다. 귀하는 본 소프트웨어를 변형할 수 없으며, (주)자이닉스의 사전 서면 동의 없이 부속된 인쇄물을 수정, 변형할 수 없습니다.

##### 소프트웨어 양도:

귀하는 본 사용권 계약에 따른 귀하의 모든 권리를 양도할 수 있습니다. 다만, 이 경우 귀하는 복사본을 소지할 수 없고, 본 계약서, 해당 고객 제품 번호, 모든 소프트웨어 제품(소프트웨어, 기록 매체, 인쇄물, 매뉴얼, 업그레이드 버전을 포함하나 이에 한정하지 않음)을 양수인에게 양도해야 하며, 양수인이 본 사용권 계약의 모든 조건에 동의해야 합니다. 소프트웨어 제품이 업그레이드 버전인 경우에는 소프트웨어의 모든 이전 버전도 양도해야 합니다.

##### 계약해지:

귀하는 언제든지 본 소프트웨어 제품과 귀하가 만든 복사본을 모두 폐기함으로써 본 계약을 해지할 수 있습니다. 본 소프트웨어 제품을 무단으로 복사하거나 복제하면, 본 계약은 자동으로 해지 됩니다. 귀하가 본 계약을 준수하지 않는 경우 (주)자이닉스는 여타 권리를 침해하지 않고 본 계약을 해지할 수 있습니다. 이 경우 귀하는 본 소프트웨어 제품 및 귀하가 만든 모든 복사본을 파기해야 합니다.

##### 지원서비스:

귀하가 본 소프트웨어에 대한 서비스 지원을 받거나 개정판에 대한 혜택을 얻기 위해서는 반드시 고객 등록을 해야 합니다. (주)자이닉스 홈페이지(support.xinics.com)에 접속해 고객 등록하실 수 있습니다. 고객 등록을 할 경우 (주)자이닉스는 본 소프트웨어를 사용함에 따라 발생한 문제에 관한 기술적인 문의에 대하여 해결책을 제공하거나 사용불편 신고에 대한 결과를 통보하는데 최선을 다할 것입니다. 서비스지원기간은 고객등록일로부터 1년입니다.

#### 제 5 조 소프트웨어 제품에 대한 보증 한계

##### 보증기간:

(주)자이닉스는 제품을 구입한 날로부터 90 일 동안 CD-ROM 과 모든 부속물에 대해 물리적인 결함이 없음을 보증합니다. 보증기간 동안 제품 제작상의 실수로 결함이 발생할 시에는 교환하여 드립니다. 다만, 교환 대상은 구입 일로부터 90 일 이내의 제품임이 증명되어야 합니다. 사용자의 부주의나 실수, 또는 취급 소홀에 의한 손상일 경우에는 교환되지 않습니다.

**제한적 보증:**

본 소프트웨어 제품의 사용 및 성능에 따른 모든 위험은 귀하가 부담합니다. (주)자이닉스와 그 공급자들은 관련 법률이 허용하는 최대한의 범위 내에서 명시적 또는 묵시적인 모든 보증(상품성, 특정 목적에 대한 적합성, 소유권 및 비침해성에 대한 묵시적 보증을 포함하되 이에 국한되지 아니합니다)을 배제합니다. (주)자이닉스는 본 소프트웨어 제품에 포함된 기능이 귀하의 요구사항을 충족시키거나 본 소프트웨어 제품의 사용 시 일시적인 간섭이나 오류가 발생하지 않을 것을 보증하지 않습니다. (주)자이닉스는 본 소프트웨어 제품의 출고 이후에 제조된 컴퓨터 하드웨어와 컴퓨터 운영체제의 운영특성이 변하여 발생하는 문제에 대해 책임지지 않습니다.

**기타 보증의 부재:**

(주)자이닉스의 제품 공급자, 대리점 및 기타 제 3자가 구두, 문서 및 기타 고지 수단을 이용하여 귀하에게 한 약속에 대해 (주)자이닉스는 일체의 책임을 지지 않습니다.

**손해배상에 대한 면책규정:**

본 조에서 규정된 구제가 고유의 목적을 달성했는지 여부를 불문하고, (주)자이닉스 또는 (주)자이닉스의 공급업체(또는 각각의 대리인, 이사, 직원 또는 대표)는 관련 법률이 허용하는 최대한의 범위 내에서 본 소프트웨어 제품의 사용/사용 불능 또는 지원 서비스의 제공이나 그 불이행으로 야기된 모든 손해(결과적, 우연적, 간접적, 특별, 경제적, 징계적 또는 기타 이에 유사한 모든 손해 또는 사업상 이익의 손실, 영업권의 손실, 사업에 대한 간섭, 컴퓨터의 기능 마비 또는 오동작, 사업 정보의 손실 또는 기타 제반 상업적 또는 금전적 손해 또는 손실을 포함합니다)에 대해 책임을 지지 않습니다. 상기 사항과 관련하여 전술된 손해가 어떠한 책임범위(불법행위, 계약, 기타 다른 원인에 의한)를 권원으로 하는지 불문하며, (주)자이닉스가 상기 손해발생의 가능성에 대해 사전통보를 받았거나 그와 같은 손해의 가능성을 사전에 알고 있었을 경우에도 (주)자이닉스는 상기 손해에 대해 책임을 지지 않으며, 제 3 자가 주장하는 어떠한 배상 청구에 대해서도 책임을 지지 않습니다.

**제 6 조 계약전체**

본 계약은 계약의 주요 사항에 대해 귀하와 (주)자이닉스간의 전체 계약을 규정하며, 본 계약의 주요 사항에 대해 본 계약 이전에 작성된 서면 또는 구두의 모든 계약, 양해 및 진술, 광고, 고지 등을 대체합니다. 본 계약에 대해 의문사항이 있으면 (주)자이닉스에 팩스(02-2109-8802), 전자메일(contact@xinics.com), 우편: 서울시 구로구 구로동 197-22 에이스테크노타워 5 차 610 호 (주)자이닉스 (152-766) 등을 통해 연락하여 주십시오.

# **Xinics SilverStream Producer**

## **Overview**

# Xinics SilverStream Producer 소개

## 제품의 개요 및 특징

### 온라인 상에서 바로 실행하여 손쉽게 프리젠테이션 콘텐츠 제작

파워포인트를 활용한 프리젠테이션, 강의, 세미나 등을 가장 편리하고 효과적으로 전달할 수 있도록 발표자의 영상과 판서(필기)를 함께 포함하여 제작할 수 있는 온라인 프리젠테이션 콘텐츠 제작 도구입니다.

### 제작은 쉽게 – 온라인 상에서 바로 실행하여 손쉽게 제작

별도의 인증 과정 없이 온라인 상에서나 강의 자동 제작 시스템에서 바로 실행하여 제작할 수 있습니다. 손쉽게 원하는 유형을 선택하여 제작할 수 있습니다.



## 표현은 풍부하게 - 파워포인트, 멀티미디어, 3D, 크로마키 + @

파워포인트의 다양한 시각적인 효과들이나 슬라이드에 삽입된 영상까지 변환하여 파워포인트의 활용도를 극대화하고, 동영상/슬라이드 배경을 투명 처리하거나 3 차원 회전하여 구성할 수 있어 공간감 있는 콘텐츠로 구현할 수 있습니다. 또한 강력한 전자칠판 기능을 포함하여 발표자의 생생한 손글씨 표현까지 자료 상에 덧붙일 수 있습니다.



## 서비스는 즉각적으로, 광범위하게 – 제작 후 바로 사이트에 업로드

온라인 상에서 바로 저작도구를 실행하여 제작 후 바로 업로드 할 수 있도록 플랫폼과의 연계 Interface를 기본적으로 고려하여 설계되어 있습니다.



## 시청은 편리하게 - Silverlight 기반으로 언제 어디서나 원하는 방식으로 시청

Silverlight 기반의 콘텐츠로 복잡한 ActiveX 설치나 플레이어 오류 없이 Cross Platform, Cross Browser 와 다양한 언어 환경에서 편리하게 시청할 수 있습니다. (Cross Platform - Mac / Windows, Cross Browser- IE / Firefox / Safari / Chrome)



## 유형별 활용 사례

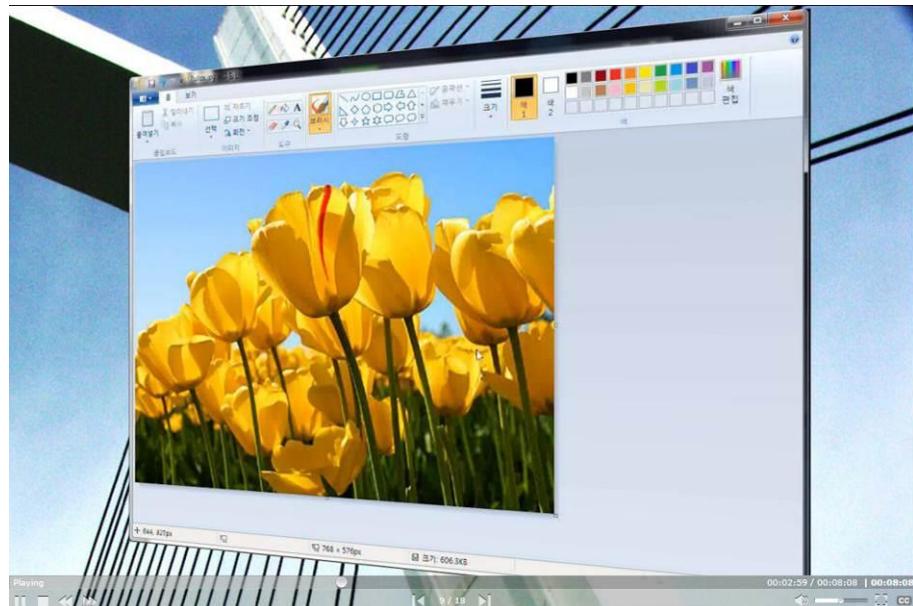
### 슬라이드 프리젠테이션

PPT를 비롯한 각종 슬라이드 자료를 활용하여 진행한 프리젠테이션을 발표자의 영상과 함께 동기 녹화하여 제작할 수 있습니다.



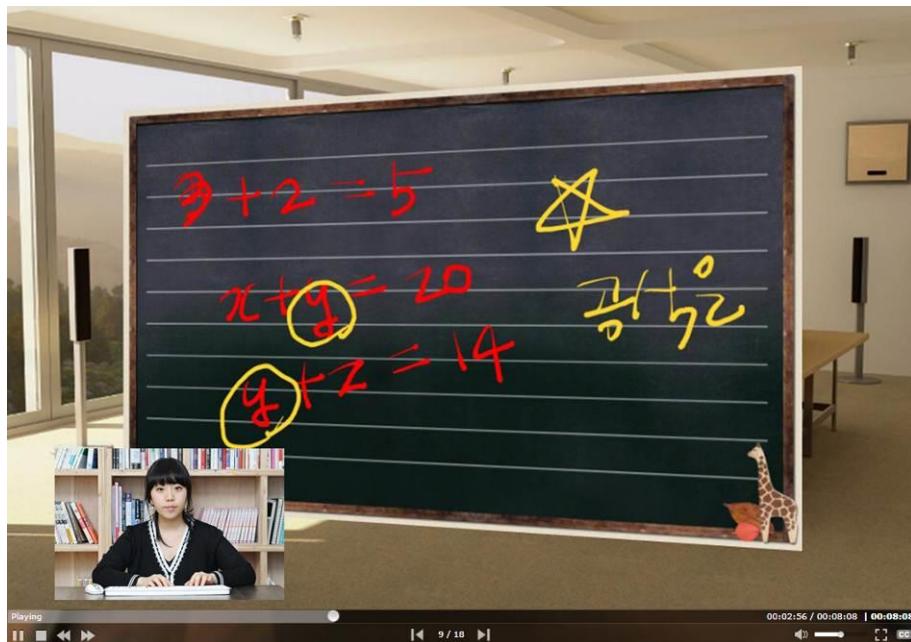
### 스크린 프리젠테이션

슬라이드 자료 활용 이외에 PC 상에서 여러 자료나 진행 과정을 보여줄 필요가 있을 경우, 화면 녹화방식으로 프리젠테이션을 진행하고 이렇게 진행하는 화면을 영상으로 녹화할 수 있습니다.



## 화이트보드 프리젠테이션

다양한 배경화면을 놓고 판서를 하며 프리젠테이션을 진행할 수 있습니다.



## 영상 프리젠테이션

별도의 자료 없이 발표자의 영상만을 녹화하여 프리젠테이션할 수 있습니다.



위의 여러가지 종류 프리젠테이션을 혼합하여 하나의 콘텐츠로 만들 수도 있습니다.

## 시작하기 전에

---

### 고객 등록 및 지원 서비스

---

#### Xinics SilverStream Producer 제품 update 방법

Xinics SilverStream Producer 를 실행할 때마다 자동으로 최신 업데이트를 확인하여, 만약 업데이트가 필요할 경우, 안내 메시지가 나타나서 최신 업데이트를 설치할 수 있습니다.

#### 제품의 오류가 발생하였을 경우

제품의 사용 중 예기치 않는 오류나 프로그램의 오동작이 있을 경우 (주)자이닉스의 고객 지원 담당자에게 해당 내용을 보내 주시기 바랍니다. 보내 주신 내용은 신속히 분석하여 해결책을 안내 드리도록 하겠습니다.

프로그램의 성능 개선을 위해 제품의 기능은 사전 통보 없이 변경 될 수 있습니다.

### 사용 문의 및 기술 지원

---

제품의 사용 중 궁금하신 사항이 있으시면 먼저 이 사용 설명서를 참고하시기 바랍니다.

그 밖에 의문 사항은 다음과 같이 E-mail, 인터넷 홈페이지, 전화, 팩스, 일반 우편을 이용하시기 바랍니다.

#### 인터넷

(주)자이닉스 홈페이지([www.xinics.com](http://www.xinics.com) 또는 [support.xinics.com](mailto:support.xinics.com))

#### 고객 지원 담당자 E-mail 주소

[support@xinics.com](mailto:support@xinics.com)

#### 우편

서울시 구로구 구로동 197-22 번지 에이스테크노타워 5 차 610 호

(주)자이닉스 고객 지원 담당자 앞

#### 전화 . 팩스

전화: (02) 2109-8801

팩스: (02) 2109-8802

## 사용 시 주의 사항

---

콘텐츠 제작을 위해서는 Windows XP SP3 이상의 환경을 권장합니다.

제작 및 시청 환경에 Microsoft Silverlight 4, .net framework 4 이상이 설치되어 있어야 합니다.

설치되어 있지 않을 경우 각 프로그램 설치 시 자동으로 설치됩니다. 시청 환경에 해당 프로그램이 설치되어 있지 않을 경우, 설치 화면이 나타나며, 최초 1회에 한하여 설치하시면 됩니다

**Windows Media Player 11 이상이 설치되어 있어야 합니다.**

Windows Vista 이상의 환경에서는 기본으로 해당 프로그램이 설치되어 있으나, Windows XP 사용자의 경우 Windows Media Player 11 이상의 버전을 설치해야 합니다.

- **Windows Media Player 11 설치 다운로드** (Windows XP 사용자의 경우) :

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=1d224714-e238-4e45-8668-5166114010ca&DisplayLang=ko>

**MS PowerPoint** 프로그램으로 제작된 문서를 사용하시려면 해당 프로그램이 설치되어 있어야 합니다.

MS PowerPoint 2003 이상의 버전을 지원합니다.

프리젠테이션 녹화 기능을 사용하시려면 반드시 시스템에 비디오 . 오디오 입력 장치가 설치되어 있어야 합니다.

미디어 장치의 정상 작동 여부는 제품을 실행하여 녹화 설정 과정에서 확인할 수 있습니다.

기타 사용 시 주의 사항은 각 사용 단계별 상세 설명을 참조하시기 바랍니다.

## 프로그램 설치와 제거

---

### 설치하기

- ① 사이트에 로그인 후 처음 **[콘텐츠 제작]**을 실행하면, Xinics SilverStream Producer 인스톨러를 다운로드하여 설치할 수 있습니다.
- ② 사용권 계약 내용을 확인하고, **[예]**를 누릅니다.
- ③ 프로그램을 설치할 위치를 선택합니다.  
기본 폴더는 'C:\Program Files\Xinics'로 되어 있습니다. 설치 폴더를 지정할 때는 프로그램에서 기본으로 지정된 폴더에 설치하는 것이 좋습니다. 다른 폴더에 설치하려면 **[찾아보기]**버튼을 눌러 위치를 선택합니다. 위치 지정이 완료되면 **[다음]** 버튼을 누릅니다.
- ④ 이제 설치가 완료되었습니다. **[확인]** 버튼을 눌러 설치를 마친 후, 사이트 상의 **[콘텐츠 제작]**버튼을 클릭하여 프로그램을 실행합니다.

### 제거하기

- ① 바탕 화면의 '내 컴퓨터' 아이콘을 선택하거나, 작업 표시줄의 **[시작]** 버튼을 누른 후 '제어판'을 선택합니다.
- ② '프로그램 추가 . 제거'를 실행합니다. '현재 설치된 프로그램'의 항목 중 제거할 프로그램을 선택하고, '변경 . 제거' 버튼을 누릅니다.
- ③ 설치 . 제거 마법사 창이 나타나면, '제거' 항목을 선택합니다.
- ④ **[다음]** 버튼을 누르면, '선택한 응용 프로그램과 모든 구성 요소를 완전히 제거하시겠습니까?'라는 메시지가 나타납니다.
- ⑤ **[확인]** 버튼을 누르면 해당 프로그램이 제거됩니다.

## 제품 업데이트

Xinics SilverStream Producer 실행 시 자동으로 업데이트를 체크하여 최신 상태가 아닌 경우, 제품 업데이트를 하도록 하는 안내 메시지가 나타납니다.. 제품 업데이트를 하기 위해서는 인터넷에 연결되어 있어야 합니다.

## 실행 환경

OS	Windows XP/Windows Vista/Windows 7(최신 서비스팩 설치) 및 DirectX 9.0c 지원
CPU	Intel Pentium Dual Core 이상 / AMD 애슬론 64 X2 이상
RAM	2GB 이상
그래픽 카드	nVidia Geforce 7600 이상 / AMD Radeon X2600 이상
HDD	5GB 이상의 여유 공간
Application	Windows Media Player 11 이상, Silverlight 4 이상, .net framework 4 이상, Windows Media Encoder 9
디스플레이	최소 1024x768 디스플레이 해상도

SilverStream Producer는 다국어를 지원하여 아래 언어 OS 환경에서 실행할 경우, 모든 제작 환경이 해당 언어로 표시됩니다.

- 지원하는 언어

- ✓ 한국어
- ✓ English
- ✓ 日本語

# **Xinics SilverStream Producer**

## **사용 설명**

# Xinics SilverStream Producer 둘러보기

## 실행하기

프로그램을 실행하려면, Xinics Commons 나 강의 자동화 시스템에서 직접 저작도구를 실행합니다. 사이트에서 실행하기 위해서는, 로그인 후 마이 페이지에서 **[콘텐츠 제작]** 버튼을 클릭하여 실행합니다.

## 기본화면 구성



## 메뉴

### 파일

**새로 만들기** : 새로운 작업을 시작합니다.

**열기** : SilverStream Producer에서 제작한 결과물 파일(\*.ssz)을 불러옵니다.

**저장하기**: 작업한 내용을 결과물(\*.ssz)로 저장합니다..

**다른이름으로 저장하기** : 작업한 내용을 다른 이름의 결과물(\*.ssz)로 저장합니다.

**최근 항목** : 최근에 작업한 항목을 표시합니다.

**제품 정보** : 제품의 정보를 확인합니다.

**종료** : 프로그램을 종료합니다.

**제작** : 콘텐츠 제작 화면을 표시합니다.

**내보내기** : 제작을 완료한 콘텐츠를 결과물로 만들어 업로드합니다.

**미리보기** : 제작을 완료한 콘텐츠에 배경 설정한 뷰어를 적용하여 미리 확인합니다.

## 도구

### 새 스토리 만들기/슬라이드 추가하기

**스토리 추가** : 새로운 프리젠테이션이나, 콘텐츠 만들기를 시작합니다.

**슬라이드 추가** : 파워포인트나 이미지, 동영상, 화이트보드 등 다양한 자료를 슬라이드로 추가합니다.

### 녹화 설정 도구



**녹화 설정** : 연결된 비디오/오디오 장치를 확인하고, 녹화 설정을 합니다

**크로마키 설정** : 블루스크린을 이용할 경우, 크로마키 효과를 주기 위한 설정을 합니다.

**영상 미리보기 (On/Off)** : 녹화 중인 발표자 영상을 미리보기 할 지 여부를 선택합니다.

### 녹화 제어 도구

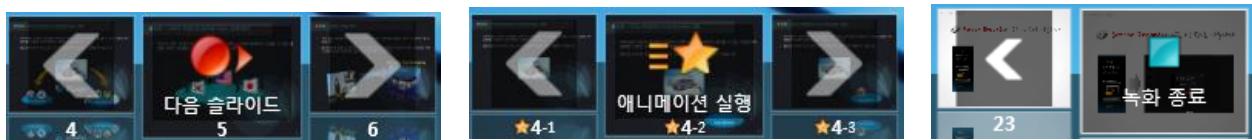


**Record** : 녹화를 시작합니다.

**Pause** : 녹화를 일시 정지합니다.

**Stop** : 녹화를 종료합니다.

## 슬라이드 제어 도구



**슬라이드 넘기기** : 슬라이드를 이전/다음으로 넘깁니다.

**애니메이션 실행** : 슬라이드에 포함된 애니메이션을 실행합니다.

**녹화 종료** : 녹화를 마칩니다.

## 화면 전환 도구



**전체화면** : 화면을 프리젠테이션하기에 적합하게 전체화면으로 확대합니다.



**기본화면** : 전체화면으로 확대한 것을 전체 메뉴/도구가 나타나는 기본 화면으로 전환합니다.

## 재생 도구



**음량조절/음소거** : 제작된 콘텐츠를 재생해 볼 때 음량을 조절하거나 음소거 합니다.

**이전 슬라이드/다음 슬라이드** : 제작된 콘텐츠를 재생해 보면서 이전/다음 슬라이드 단위로 이동합니다.

**재생/일시정지** : 제작된 콘텐츠를 재생하거나, 일시 정지합니다.

**0.1초 뒤로/0.1초 앞으로** : 제작된 콘텐츠를 재생해 보면서 0.1초 단위로 미세하게 이동합니다.

## 편집 도구



**다듬기** : 제작된 콘텐츠의 앞/뒤를 다듬는 편집 작업을 시작합니다.

**시작점/끝점** : 제작된 콘텐츠의 재생 시작점과 끝점이 시간 풍선과 함께 표시됩니다. 시작점/끝점을 드래그하여 앞뒤로 이동할 수 있습니다.

**시작점 이동/끝점 이동** : 재생 도중 일시정지한 지점에서 시작점 또는 끝점을 이동 버튼을 클릭하여 편집합니다.

**취소** : 다듬기 작업을 취소합니다.

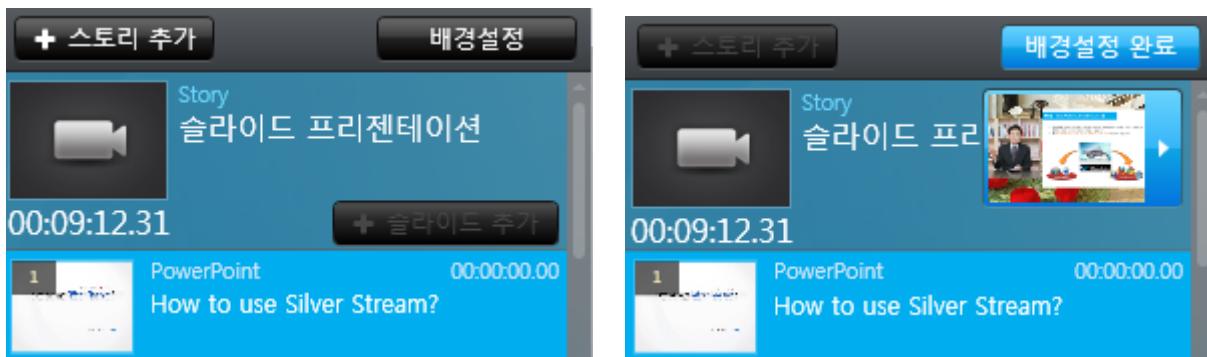
**적용 (선택 영역만 저장/선택 영역 기준으로 스토리 나누기)** : 다듬기 작업이 완료되면 '적용'버튼을 클릭하여 선택한 영역만 남기고 다듬을 지, 선택한 영역을 기준으로 스토리를 나눌 지 선택합니다.



## 판서/슬라이드 도구

- 마우스 커서** : 슬라이드 화면 상에 화살표 커서가 나타나도록 합니다.
- 펜 선택** : 판서할 펜의 종류를 선택합니다.
- 굵기 선택** : 펜 굵기를 선택합니다.
- 색상 선택** : 색상을 선택합니다.
- 지우기/모두 지우기** : 화면 상에 그린 판서를 부분적으로/전체적으로 지웁니다.
- 화이트보드 추가** : 프리젠테이션 진행 중 판서를 위한 화이트보드 슬라이드를 추가합니다.
- 화면 캡처** : 화면을 이미지로 캡처하여 슬라이드로 삽입합니다.

## 배경 설정 도구



**배경 설정** : 콘텐츠의 배경으로 사용할 레이아웃과 배경 이미지를 지정하고, 파워포인트 슬라이드의 투명도를 조정합니다.

**배경 설정 완료** : 콘텐츠 배경 설정을 마칩니다.

# Xinics SilverStream Producer 사용법 익히기

Xinics SilverStream Producer 를 이용하여 프리젠테이션을 진행하며 녹화하거나, 콘텐츠를 제작하기 위해서 제작하고자 하는 프레젠테이션 콘텐츠 유형을 선택합니다.

## 프리젠테이션 콘텐츠 만들기

직접 프리젠테이션을 진행하면서 콘텐츠를 만들 수 있습니다. 프리젠테이션 유형으로는 다음 네 가지 중 선택하며, 이 중 여러 가지 유형을 섞어서 구성할 수도 있습니다.

- **슬라이드 프리젠테이션**: PPT 파일을 불러서 프리젠테이션을 하며 녹화를 합니다.
- **화이트보드 프리젠테이션** : 원하는 배경의 화이트보드를 선택하여 판서를 진행하며 녹화합니다.
- **영상 프리젠테이션** : 슬라이드 없이 발표자 영상만 녹화합니다.
- **스크린 프리젠테이션** : 음성과 함께 바탕화면의 움직임을 영상으로 녹화합니다.

제작하고자 하는 프레젠테이션 콘텐츠 유형을 선택해 주세요.

<p><b>슬라이드 프리젠테이션</b></p>  <p>파워포인트 기본으로 영상/음성을 녹화하여 제작</p>	<p><b>화이트보드 프리젠테이션</b></p>  <p>판서를 위주로 영상/음성을 녹화하여 제작</p>
<p><b>스크린 프리젠테이션</b></p>  <p>컴퓨터 화면을 음성과 함께 녹화하여 제작</p>	<p><b>영상 프리젠테이션</b></p>  <p>발표자의 영상을 녹화하여 제작</p>

## 프리젠테이션 하기

### 슬라이드 프리젠테이션

#### 1. 자료 및 프리젠테이션 유형 준비

- ① [슬라이드 프리젠테이션]을 선택합니다.



- ② '녹화 유형'에서 프리젠테이션 녹화 형식을 '오디오/영상' 중에 선택하고, 블루스크린을 이용할 경우, '크로마키 효과 사용'을 선택합니다.
- ③ PPT 파일 항목에서 [찾기]버튼을 클릭하여 슬라이드로 사용할 PPT 파일을 불러옵니다.



#### ★ 파워포인트 지원 버전

파일을 변환하여 제작하려는 PC에 파워포인트 프로그램이 설치되어 있어야 합니다. PowerPoint 2003

이상의 버전에서 이용할 수 있습니다.

- ④ 이렇게 설정을 완료한 후, 하단의 [스토리 추가하기]를 클릭하면 슬라이드를 다양한 OS, 다양한 브라우저 환경에서 볼 수 있는 Silverlight 형식으로 변환하여, 슬라이드 리스트 영역에 불러온 자료가 나타납니다.



### ★ 슬라이드 제목 자동 생성

슬라이드 제목을 자동으로 불러오며, 슬라이드 리스트 상에서 원하는 슬라이드를 삭제하거나 위치 이동, 제목/슬라이드 정보 등을 수정할 수 있습니다.

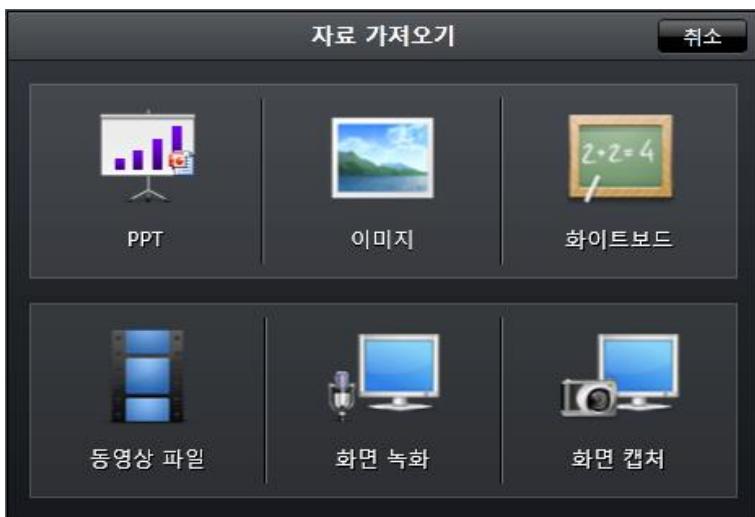
### ★ 스토리 제목 자동 생성

파워포인트 문서의 파일명이 스토리 제목으로 자동 설정되며, SSZ 파일명이 첫 번째 스토리의 제목으로 자동 설정됩니다.

### ★ 슬라이드 노트를 활용한 편리한 자막 기능

슬라이드 노트에 기록한 내용은 자막으로 활용할 수 있습니다. 프리젠테이션이 끝난 후, 슬라이드 단위로 자동으로 자막이 동기화 되어 재생됩니다.

- ⑤ 불러온 PPT 이외에 다른 슬라이드를 추가하려면 스토리 타이틀 오른쪽의 [슬라이드 추가] 버튼을 클릭하여 원하는 유형의 자료를 선택하여 가져옵니다.



- **PPT** : 파워포인트를 불러옵니다.

★ 영상을 불러올 경우, WMV 형식으로 변환할 지 여부를 설정하는 창이 나타납니다.

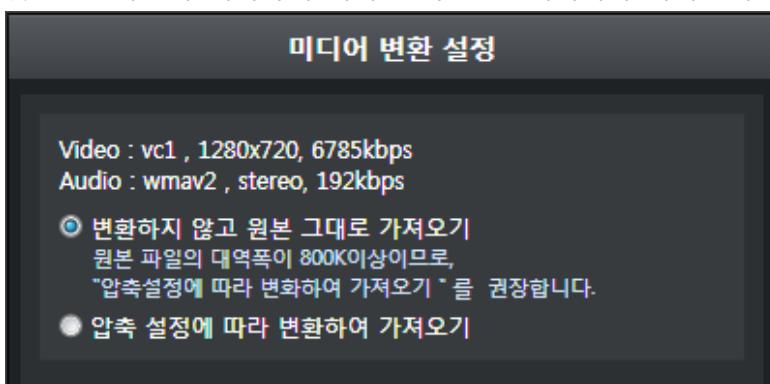
- **이미지** : 이미지 파일을 불러옵니다. (PNG, JPG, JPEG, GIF, BMP)

- **화이트보드** : 화이트보드 배경 이미지를 선택하여 불러옵니다.

- **동영상 파일** : 동영상 파일을 불러옵니다. (FLV, WMV, MOV, MP4 등)

★ 영상을 불러올 경우, 미디어 파일 변환 여부를 설정하는 창이 나타납니다.

★ 원본 파일의 대역폭에 따라 압축 권장 메시지가 나타납니다.



★ 파워포인트 슬라이드 내에 동영상이 있는 경우, 녹화 시작 시에 안내 창이 팝업 되며, 해당 슬라이드 방문 시 자동으로 다음 슬라이드로 넘어가게 됩니다. (파워포인트 문서에 들어 있는 동영상의 경우에는 주 동영상 일시 정지 기능이 적용되지 않습니다.)

- **화면 녹화** : 모니터 화면의 움직임을 영상으로 녹화하여 슬라이드로 추가합니다.

- **화면 캡처** : 화면을 이미지로 캡처합니다.

## 2. 녹화 설정하기

- ① 스토리 생성 시 시 설정한 녹화 형식에 맞게 비디오/오디오 장치가 PC에 연결되어 있는지 확인합니다.  
미리 보기 화면에 연결된 장치가 표시되어 있습니다.  
★ 연결 장치에 따라 해당 하드웨어(카메라/캡처보드 등)의 드라이버를 설치해야 하는 경우가 있습니다. 녹화 전에 드라이버에 대한 설치를 모두 완료한 후 녹화 설정을 합니다.
- ② [녹화 설정] 버튼을 클릭하면 '녹화 설정 창'이 나타납니다. 원하는 녹화 형식에 맞게 '비디오 장치/오디오 장치' 항목을 체크한 후, 사용할 장치 항목을 선택합니다. (선택 항목은 설치된 장치 드라이버의 이름으로 나타납니다.)
- ③ 녹화 프로필 설정에서 아래 항목들을 확인하고 필요 시 변경합니다. (보다 고급 설정을 원할 경우, 상단 '고급' 탭을 선택하여 설정합니다.)
  - **비디오 크기** : 발표자나 강의자를 촬영하는 비디오 해상도 크기를 픽셀 단위로 (가로 x 세로) 선택합니다.
  - **비디오 화질/오디오 음질** : 비디오 화질/오디오 음질을 '저화질(음질)', '표준', '고화질(음질)' 중 선택합니다.  
★ 고급 설정에서는 비디오의 프레임 수/비트 전송률, 오디오의 채널/비트 전송률, 샘플링 레이트 등을 상세 설정할 수 있습니다.
- ④ 설정 후, 하단의 [녹화 테스트 시작]을 클릭하고 적당한 분량만큼 시험 녹화를 진행해 본 후, [녹화 테스트 종료]를 클릭하고, [녹화 결과물 보기]를 통해 재생해 봅니다. 시험 녹화 결과물을 통해, 입력되는 장치가 정상적으로 동작하는지, 품질은 적절한지 확인한 후, 필요 시 옵션을 조정합니다.



### 3. 슬라이드 프리젠테이션하기

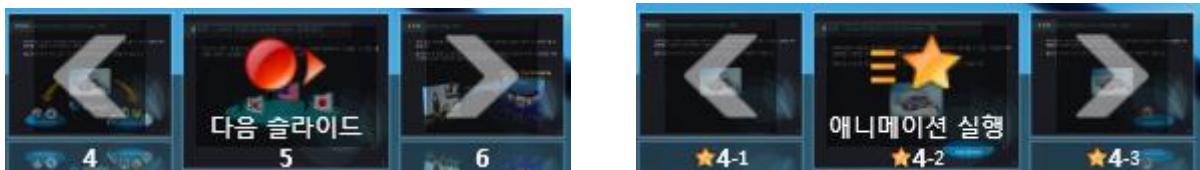
#### ① 녹화 시작

프리젠테이션 준비가 완료 되면, [녹화 시작] 버튼을 클릭하고, 3,2,1 카운트가 끝나면 녹화가 시작됩니다. 프리젠테이션 현장에 맞게 [전체화면]버튼을 클릭하여 화면 전체로 확대를 한 후, 프리젠테이션을 진행할 수도 있습니다.

#### ② 프리젠테이션 진행

##### ● 슬라이드 넘기기/애니메이션 실행하기

슬라이드 하단의 슬라이드 넘기기/다음 애니메이션 버튼이나, 키보드의 키(Space bar, 화살표 등)를 클릭하여 슬라이드를 넘기거나 애니메이션을 실행하며 프리젠테이션을 진행합니다.



##### ● 판서 도구 이용하기

오른쪽 펜 모양을 선택하면, 판서 도구가 나타납니다. 원하는 판서 도구를 선택하여 슬라이드 위에 그리면서 프리젠테이션을 진행합니다. 프리젠테이션 도중 화이트 보드를 추가하거나, 화면 캡처하여 슬라이드 자료로 이용할 수 있습니다.

##### ● 슬라이드 셈네일로 이동하기

왼쪽의 슬라이드 셈네일을 클릭하면 슬라이드 리스트가 나타나서 다른 위치의 슬라이드를 선택할 수 있습니다.

#### ★ 슬라이드 자동 재생 기능

- ✓ 슬라이드로 구성하였으나, 녹화를 진행하지 않으면, 해당 슬라이드는 3초간 자동 재생됩니다.
- ✓ 파워포인트 애니메이션이 있는 경우, 3초 단위로 다음 애니메이션/슬라이드를 재생합니다.
- ✓ 녹화 없이 3초 단위로 자동 슬라이드 쇼가 되도록 할 수도 있습니다.

#### ③ 녹화 종료

프리젠테이션이 끝나면, [녹화 종료] 버튼을 클릭하여 녹화를 종료합니다.

녹화를 마친 결과물은 재생해 볼 수 있으며, 필요 시 재녹화 할 수 있습니다.

## 화이트보드 프리젠테이션

### 1. 프리젠테이션 유형 선택

- ① [화이트보드 프리젠테이션]을 선택합니다.

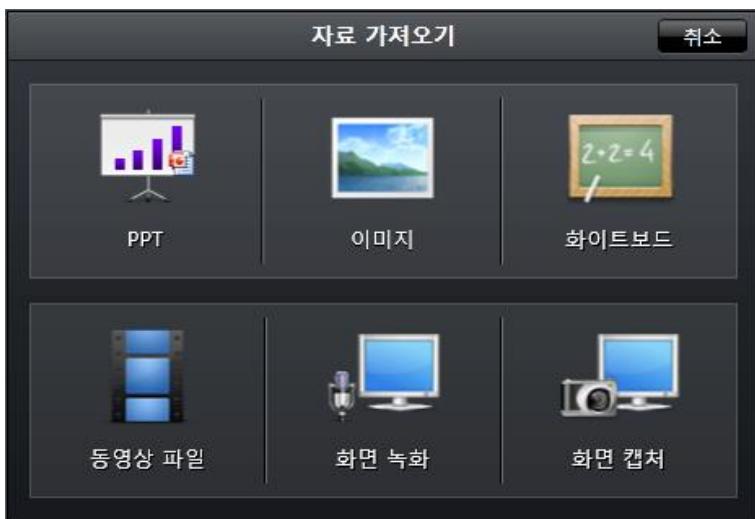
제작하고자 하는 프레젠테이션 콘텐츠 유형을 선택해 주세요.



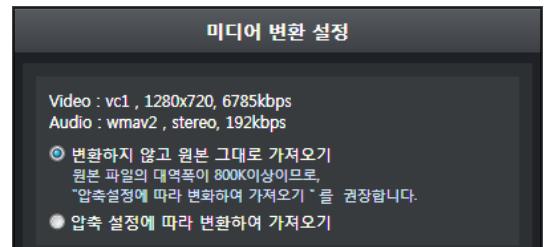
- ② '녹화 유형'에서 프리젠테이션 녹화 형식을 '오디오/영상' 중에 선택하고, 블루스크린을 이용할 경우, '크로마키 효과 사용'을 선택합니다.
- ③ 화이트보드 배경을 선택한 후, 하단의 [스토리 추가하기]를 클릭합니다.



- ⑥ 다른 슬라이드를 추가하려면 스토리 타이틀 오른쪽의 [슬라이드 추가] 버튼을 클릭하여 원하는 유형의 자료를 선택하여 가져옵니다.



- **PPT** : 파워포인트를 불러옵니다.
- **이미지** : 이미지 파일을 불러옵니다. (PNG, JPG, JPEG, GIF, BMP)
- **화이트보드** : 화이트보드 배경 이미지를 선택하여 불러옵니다.
- **동영상 파일** : 동영상 파일을 불러옵니다. (FLV, WMV, MOV, MP4 등)
  - ★ 영상을 불러올 경우, 미디어 파일 변환 여부를 설정하는 창이 나타납니다.
  - ★ 원본 파일의 대역폭에 따라 압축 권장 메시지가 나타납니다
  - ★ 슬라이드 동영상이 있는 경우, 녹화 시작 시에 안내 창이 팝업 되며, 해당 슬라이드 방문 시 자동으로 다음 슬라이드로 넘어가게 됩니다. (파워포인트 문서에 들어 있는 동영상의 경우에는 주 동영상 일시 정지 기능이 적용되지 않습니다.)
- **화면 녹화** : 모니터 화면의 움직임을 영상으로 녹화하여 슬라이드로 추가합니다.
- **화면 캡처** : 화면을 이미지로 캡처합니다.



## 2. 녹화 설정하기

- ① 스토리 생성 시 설정한 녹화 형식에 맞게 비디오/오디오 장치가 PC에 연결되어 있는지 확인합니다. 미리 보기 화면에 연결된 장치가 표시되어 있습니다.
 

★ 연결 장치에 따라 해당 하드웨어(카메라/캡처보드 등)의 드라이버를 설치해야 하는 경우가 있습니다. 녹화 전에 드라이버에 대한 설치를 모두 완료한 후 녹화 설정을 합니다.
- ② [녹화 설정] 버튼을 클릭하면 '녹화 설정 창'이 나타납니다. 원하는 녹화 형식에 맞게 '비디오 장치/오디오 장치' 항목을 체크한 후, 사용할 장치 항목을 선택합니다. (선택 항목은 설치된 장치 드라이버의 이름으로 나타납니다.)



- ③ 녹화 프로필 설정에서 아래 항목들을 확인하고 필요 시 변경합니다. (보다 고급 설정을 원할 경우, 상단 '고급' 탭을 선택하여 설정합니다.)
  - **비디오 크기** : 발표자나 강의자를 촬영하는 비디오 해상도 크기를 픽셀 단위로 (가로 x 세로) 선택합니다.
  - **비디오 화질/오디오 음질** : 비디오 화질/오디오 음질을 '저화질(음질)', 표준, 고화질(음질)' 중 선택합니다.
 

★ 고급 설정에서는 비디오의 프레임 수/비트 전송률, 오디오의 채널/비트 전송률, 샘플링 레이트 등을 상세 설정할 수 있습니다
- ④ 설정 후, 하단의 [녹화 테스트 시작]을 클릭하고 적당한 분량만큼 시험 녹화를 진행해 본 후, [녹화 테스트 종료]를 클릭하고, [녹화 결과물 보기]를 통해 재생해 봅니다. 시험 녹화 결과물을 통해, 입력되는 장치가 정상적으로 동작하는지, 품질은 적절한지 확인한 후, 필요 시 조정합니다.

### 3. 화이트보드 프리젠테이션하기

#### ① 프리젠테이션 시작

프리젠테이션 준비가 완료 되면, [녹화 시작] 버튼을 클릭하고, 3,2,1 카운트가 끝나면 녹화가 시작됩니다. 프리젠테이션 현장에 맞게 [전체화면]버튼을 클릭하여 화면 전체로 확대를 한 후, 프리젠테이션을 진행할 수도 있습니다.

#### ② 프리젠테이션 진행

##### ● 판서 도구 이용하기

오른쪽 펜 모양을 선택하면, 판서 도구가 나타납니다. 원하는 판서 도구를 선택하여 슬라이드 위에 그리면서 프리젠테이션을 진행합니다. 프리젠테이션 도중 화이트 보드를 추가하거나, 화면 캡처하여 슬라이드 자료로 이용할 수 있습니다.



##### ● 슬라이드 셈네일로 이동하기

왼쪽의 슬라이드 셈네일을 클릭하면 슬라이드 리스트가 나타나서 다른 위치의 슬라이드를 선택할 수 있습니다.

#### ③ 녹화 종료

프리젠테이션이 끝나면, [녹화 종료] 버튼을 클릭하여 녹화를 종료합니다. 녹화를 마친 결과물은 재생해 볼 수 있으며, 필요 시 재녹화 할 수 있습니다.

## 영상 프리젠테이션

### 1. 프리젠테이션 유형 선택

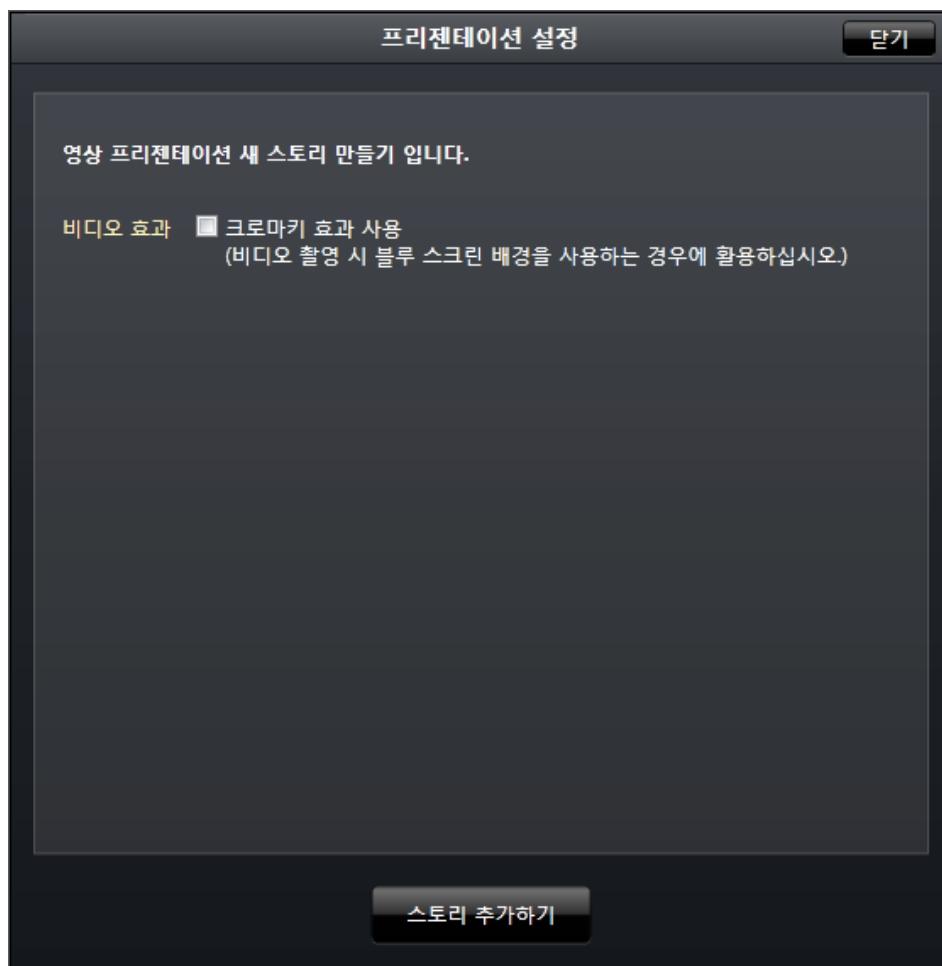
- ① [영상 프리젠테이션]을 선택합니다.

제작하고자 하는 프레젠테이션 콘텐츠 유형을 선택해 주세요.



- ② 크로마키 효과 사용 여부를 선택한 후, 하단의 [스토리 추가하기]를 클릭합니다.

★ 영상 프리젠테이션 스토리에는 다른 슬라이드를 추가할 수 없습니다. 만약 다른 슬라이드를 이어서 구성하여 만들고자 할 경우, 새로운 스토리를 추가합니다.



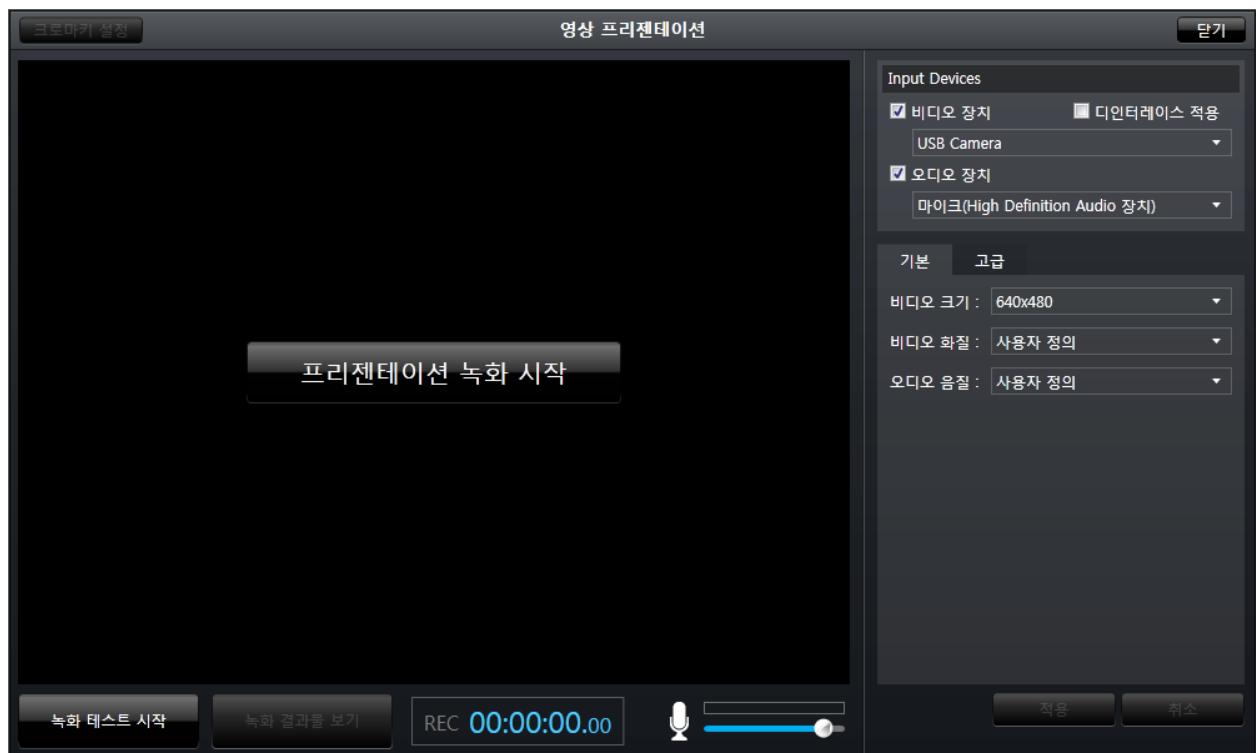
## 2. 녹화 설정하기

- ① 영상 프리젠테이션 화면이 나타나면, 녹화 형식에 맞게 '비디오 장치/오디오 장치'항목을 체크한 후, 사용할 장치 항목을 선택합니다. (선택 항목은 설치된 장치 드라이버의 이름으로 나타납니다.)
- ② 녹화 프로필 설정에서 아래 항목들을 확인하고 필요 시 변경합니다. (보다 고급 설정을 원할 경우, 상단 '고급'탭을 선택하여 설정합니다.)
  - **비디오 크기** : 발표자나 강의자를 촬영하는 비디오 해상도 크기를 픽셀 단위로 (가로 x 세로) 선택합니다.
  - **비디오 화질/오디오 음질** : 비디오 화질/오디오 음질을 '저화질(음질), 표준, 고화질(음질)'중 선택합니다.
 

★ 고급 설정에서는 비디오의 프레임 수/비트 전송률, 오디오의 채널/비트 전송률, 샘플링 레이트 등을 상세 설정할 수 있습니다
- ③ 설정 후, 하단의 **[녹화 테스트 시작]**을 클릭하고 적당한 분량만큼 시험 녹화를 진행해 본 후, **[녹화 테스트 종료]**를 클릭하고, **[녹화 결과물 보기]**를 통해 재생해 봅니다. 시험 녹화 결과물을 통해, 입력되는 장치가 정상적으로 동작하는지, 품질은 적절한지 확인한 후, 필요 시 조정합니다.
- ④ 설정을 마치려면 **[적용]**버튼을 클릭합니다.

### 3. 영상 프리젠테이션 녹화하기

- ① 영상화면 중앙의 [프리젠테이션 녹화 시작] 버튼 클릭하면, 3,2,1 카운트 후 녹화가 시작됩니다.
- ② 녹화를 마치려면 [녹화 종료] 버튼을 클릭합니다.
- ③ 프로그램 기본 화면에서 재생 버튼을 클릭하여 녹화된 결과물을 확인합니다. 필요 시 재녹화 할 수 있습니다.



## 스크린 프리젠테이션

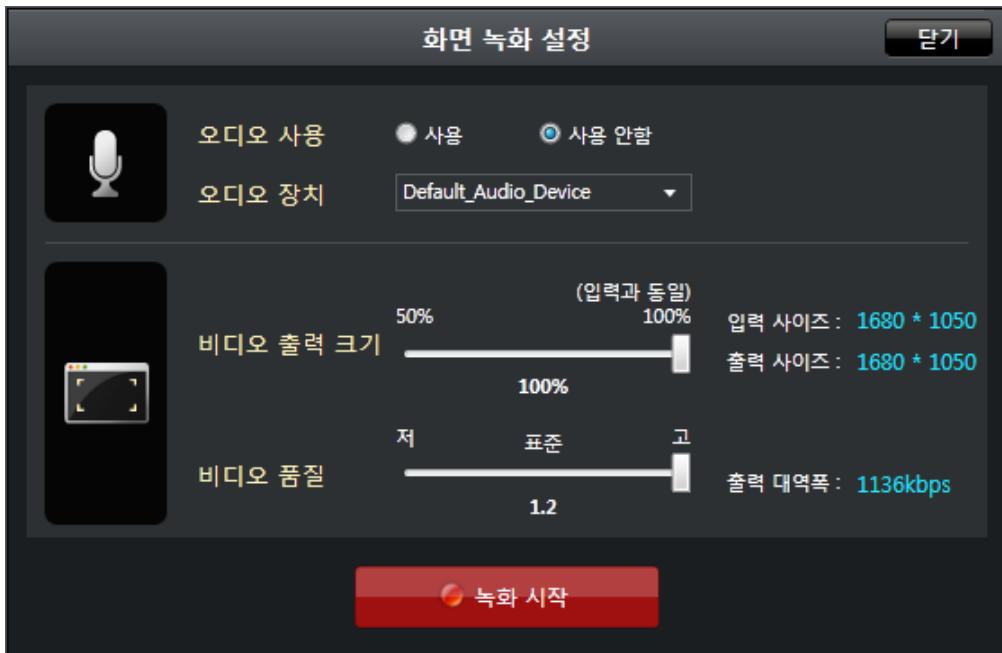
### 1. 프리젠테이션 유형 선택

- ① [스크린 프리젠테이션]을 선택합니다.



### 2. 스크린 프리젠테이션하기

- ① 화면녹화 모드로 전환이 되고, 중앙에 화면녹화 설정 창이 나타나면, 오디오 사용 여부를 선택하고, 오디오 사용 시 '오디오 장치'항목에서 녹음에 사용할 마이크를 선택합니다.



- ② 비디오 출력 크기와 비디오 품질을 설정 바를 드래그하여 조정합니다.  
비디오 출력 크기를 조정하면, 실제 녹화되는 크기를 확인할 수 있도록 화면 녹화 설정창 뒷 배경에 검은 사각형 형태로 나타납니다.  
비디오 품질의 경우, 화면의 품질과 실제 서비스할 대역폭을 잘 고려하여 조정합니다. 1000kbps 이상을 선택할 경우, 시청자의 네트워크 환경에 따라 원활하게 시청하지 못할 수 있습니다.



- ③ 화면 녹화 설정을 마치면 **[녹화 시작]**을 클릭하여 화면녹화를 진행합니다. 녹화를 마치려면 **[중지]**버튼을 클릭합니다.
- ★ 전체화면이 아니라 특정 화면 영역을 녹화하려 할 경우, 해당 설정창을 닫고, 녹화할 화면 영역을 지정합니다
- ★ 스크린 프리젠테이션을 진행한 스토리에는 다른 슬라이드를 추가할 수 없습니다. 만약 다른 슬라이드를 이어서 구성하여 만들고자 할 경우, 새로운 스토리를 추가합니다.

## 각 기능별 상세 설정하기

### 녹화 설정하기 (고급)

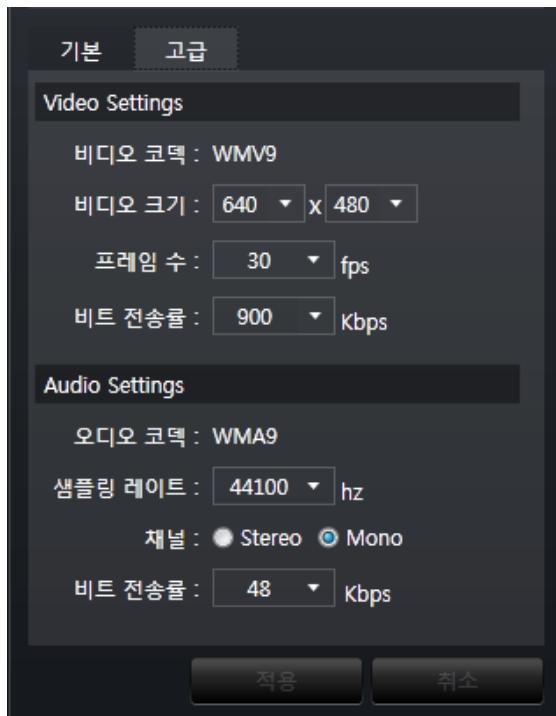
녹화 설정 시 녹화 설정 창에서 [고급]탭을 선택하여 원하는 품질을 보다 상세하게 설정할 수 있습니다.

#### ● Video

- **비디오 크기** : 가로 x 세로 크기를 픽셀 단위로 선택합니다.
- **프레임 수** : 프레임 수를 조정할 수 있습니다. 움직임이 많은 영상의 경우, 프레임 수를 높이면 보다 자연스러운 움직임을 표현할 수 있습니다. 비디오 장치가 높은 프레임을 지원하지 않을 경우, 프레임 수를 높이면 영상과 음성이 서로 맞지 않는 현상이 발생할 수 있으므로, 프레임 수 조정 시 참고하여 충분히 녹화 테스트를 해보시기 바랍니다.
- **비트 전송률** : 비디오 전송 대역폭을 선택합니다. 높은 대역폭을 선택할수록 선명한 고화질을 표현할 수 있으나, 1000kbps 이상을 선택할 경우, 시청자의 네트워크 환경에 따라서 원활하게 시청하기 어려울 수 있습니다.

#### ● Audio

- **비트 전송률** : 오디오 전송 대역폭을 선택합니다. 높은 대역폭을 선택할수록 고음질을 표현할 수 있습니다.
- **채널** : Stereo, Mono 중 선택할 수 있습니다. Stereo를 선택할 경우, 방향에 따라 다른 녹음을 할 수 있으나, 용량이 많아질 수 있으므로, 발표자 한 명이 녹음하는 경우, Mono를 선택하시기를 권장합니다.
- **샘플링 레이트** : 샘플링 레이트가 높을수록 고음질을 표현할 수 있습니다.



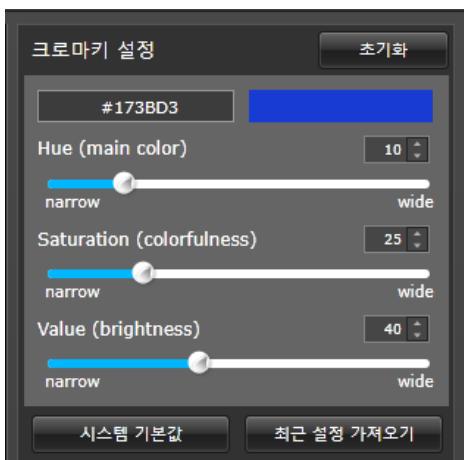
## 크로마키 설정하기

슬라이드 프리젠테이션, 화이트보드 프리젠테이션, 영상 프리젠테이션 등 발표자의 영상을 블루스크린 이용하여 촬영하는 경우 실시간으로 크로마키 효과를 적용하여 가상 스튜디오에서 촬영한 것과 같은 효과를 표현할 수 있습니다.

- ① 블루스크린에서 촬영하며 크로마키 효과를 이용하고자 할 경우, [크로마키] 버튼을 클릭합니다.



- ② 팝업된 크로마키 설정 화면에서 [시스템 기본값]을 클릭하여 기본 크로마키 적용을 하고 미리 보여지는 영상 화면에서 투명 처리할 영역을 정확히 클릭하면 어떤 영역이 투명 처리되는지 표시됩니다.

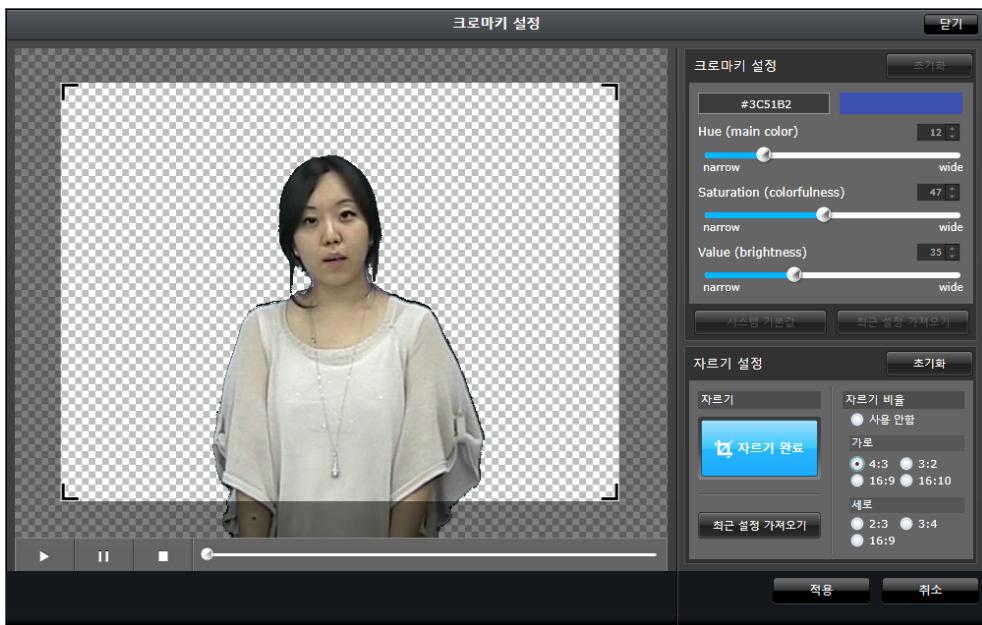


- ③ Hue / Saturation / Value 값을 슬라이더를 조정하거나 숫자로 정확히 조절하여 원하는 색상을 크로마키 처리 할 수 있습니다.
- ④ [초기화] 버튼을 클릭하면 크로마키 설정값이 적용되지 않은 초기 상태로 돌아갑니다.
- ⑤ [최근 설정 가져오기]를 클릭하면 마지막으로 설정했던 크로마키 설정값을 그대로 불러옵니다.

- ⑥ 동영상 영역중의 일부를 잘라내고 싶은 경우에는 자르기 설정을 이용할 수 있습니다. [자르기] 버튼을 클릭하면 영상을 원하는 영역만큼 잘라낼 수 있도록 선택창이 나타납니다.



- ⑦ 자르기를 할 때에는 특정 비율에 맞춰 자를 수도 있고 비율을 무시하고 자를 수도 있습니다.



- ⑧ 설정을 마치려면 [자르기 완료] 버튼을 클릭한 후, [적용]버튼을 클릭합니다.

## 판서(전자칠판) 기능 이용하기

슬라이드 프리젠테이션이나 화이트보드 프리젠테이션의 경우, 녹화 도중 다양한 판서 기능을 이용할 수 있습니다.

- **마우스 커서** : 마우스 커서와 동일한 기능으로 활용할 수 있습니다.
- **펜 선택** : 펜을 아래와 같이 연필, 붓, 형광펜 중에 선택할 수 있습니다.



- **펜 굵기** : 펜 굵기를 선택합니다.



- **색상** : 펜 색상을 선택합니다.



- **지우기** : 지우기를 선택하여 판서한 부분을 클릭하거나 드래그하면 판서를 지울 수 있습니다.
- **모두 지우기** : 모두 지우기를 선택하면 해당 슬라이드 화면 상에 나타나는 판서를 모두 지웁니다.
- **화이트 보드 추가** : 프리젠테이션 도중 화이트보드 배경을 추가하여 판서를 할 수 있습니다.
- **화면 캡처** : 프리젠테이션 도중 화면을 이미지로 캡처하여 이용할 수 있습니다.

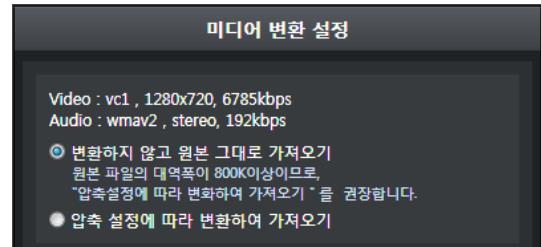
## 동영상 불러오기

동영상 파일을 슬라이드나 스토리로 추가할 때 동영상을 변환 여부를 설정합니다.

① [슬라이드 추가] 또는 [스토리 추가] 시 동영상 파일 불러오기를 선택합니다.

② '미디어 변환 설정' 창이 나타나면, 변환할지 여부를 선택합니다.

- **변환하지 않고 원본 그대로 가져오기** : wmv 등 Silverlight에서 재생되는 형식으로 제작된 영상을 가져올 경우, 변환하지 않고 바로 불러올 수 있습니다.



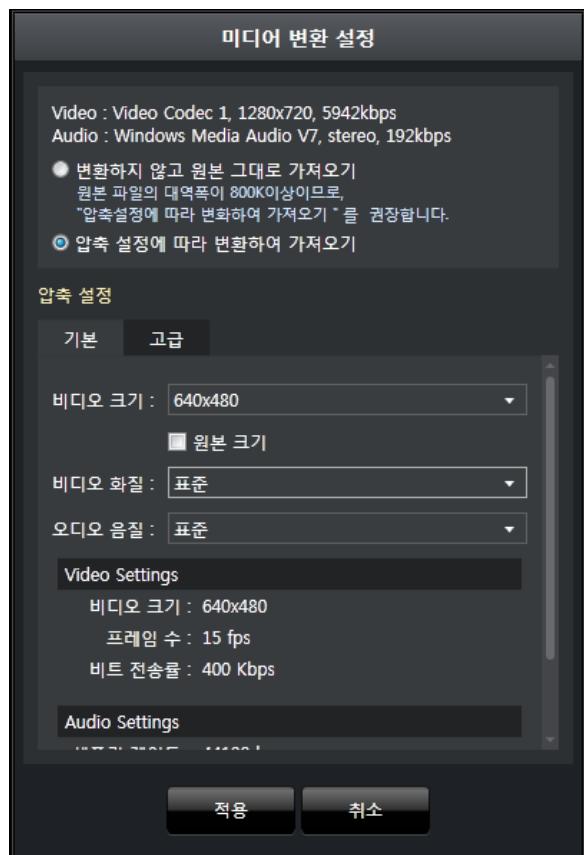
- ★ 웹을 통해 서비스되는 콘텐츠(동영상)이므로 대역폭이 800Kbps 이상일 경우에는 압축 설정에 따라 변환하여 가져오기를 권장합니다.

- **압축 설정에 따라 변환하여 가져오기** : wmv 이외의 형식으로 제작된 영상을 불러오거나, 다른 품질로 재인코딩하여 불러오고자 할 경우, 선택합니다. 아래 항목별로 설정을 한 후 [적용] 버튼을 클릭하면 동영상을 변환하여 슬라이드 또는 스토리로 추가됩니다.

- **기본 설정** : 복잡한 설정 없이 간단하게 변환 품질을 설정하고자 할 때 이용합니다.
  - **비디오 크기** : 변환한 비디오 크기를 직접 지정합니다. 만약 원본의 크기대로 변환하려면 '입력 사이즈' 항목을 체크합니다.
  - **비디오 화질/오디오 음질** : 비디오 화질과 오디오 음질을 저/표준/고 중에서 선택합니다.

- **고급 설정** : 비디오/오디오 변환 품질을 상세하게 설정하고자 할 때 이용합니다.

- **비디오**
  - ✓ **비디오 크기** : 비디오 크기를 가로/세로 해상도로 각각 선택합니다. 4:3 이외의 비율을 설정하고자 할 때 고급 설정을 활용할 수 있습니다.
  - ✓ **프레임 수** : 변환하고자 하는 비디오의 프레임 수를 선택합니다.
  - ✓ **비트 전송률** : 변환하고자 하는 비디오의 비트 전송률을 선택합니다. 비트 전송률이 높을수록 화질은 선명하나, 동영상의 용량이 커지고 스트리밍 서비스 시 네트워크 부하가 높아집니다.



## ■ 오디오

- ✓ **비트 전송률** : 변환하고자 하는 오디오의 비트 전송률을 선택합니다. 비트 전송률이 높을수록 음질은 좋아지나, 용량이 커지므로 동영상의 비트 전송률과 함께 고려하여 선택합니다.
- ✓ **채널** : 원본 오디오의 채널에 따라 Stereo /Mono 중에서 선택합니다. Default는 Mono입니다.
- ✓ **샘플링 레이트** : 변환하고자 하는 샘플링 레이트를 선택합니다.
- ✓

## 화면 캡처하기

녹화 전 또는 녹화 도중에 PC 상의 화면을 이미지로 캡처하여 슬라이드로 추가할 수 있습니다.

- ① 녹화 전에는 **[슬라이드 추가]**를 클릭하여 **[Screen Capture]** 항목을 선택하는 방법으로, 녹화 도중에는 판서 도구쪽에 있는 **[화면 캡처]** 버튼을 클릭합니다.
- ② 화면 상에서 SilverStream Producer 화면이 사라지고, 캡처 도구가 화면 상에 나타납니다. 화면 캡처 도구를 마우스로 드래그하여 원하는 위치로 이동하고, 캡처 창의 크기를 조절합니다. 창 크기는 직접 가로/세로 픽셀 단위로 지정할 수 있으며, 전체화면 확대 버튼을 클릭하여 전체화면을 캡처하도록 조정할 수 있습니다.
- ③ 화면 캡처 준비를 마치면 카메라 모양의 캡처 버튼을 클릭합니다. 원하는 화면을 연속으로 여러 장 캡처하면 각각 한 장의 슬라이드로 추가됩니다.
- ④ 캡처가 완료 되었으면 **[X]** 모양의 닫기 버튼을 클릭하여 SilverStream Producer 제작 화면으로 되돌아갑니다.



## 스토리 & 슬라이드 리스트 관련 기능

### 스토리 제목 변경하기

스토리 제목을 클릭하면 수정할 수 있는 상태로 변경됩니다. 원하는 스토리 이름으로 변경할 수 있습니다. 파워포인트 문서를 가져온 슬라이드 프리젠테이션의 경우 스토리 제목은 파워포인트 파일명으로 자동 입력됩니다.



### 스토리 열기/닫기

스토리 목록을 열고 닫을 수 있습니다. 여러 개의 스토리를 만들었을 경우, 각각의 슬라이드를 열고 닫으면서 하위 슬라이드를 확인할 수 있습니다.



### 슬라이드 순서 변경

슬라이드를 마우스로 드래그 하여 원하는 위치로 이동하여 순서를 변경할 수 있습니다.

### 슬라이드 제목 변경하기

슬라이드 제목을 클릭하면 수정할 수 있는 상태로 변경됩니다. 원하는 슬라이드 제목으로 변경할 수 있습니다.



## 슬라이드 교체

교체하고자 하는 슬라이드의 셈네일 위에 마우스를 오버하면 나타나는 버튼 중, 슬라이드 교체 버튼을 클릭하여 슬라이드를 교체할 수 있습니다. 한 장 단위로 슬라이드를 교체합니다.

한 장 단위로 슬라이드를 교체합니다.



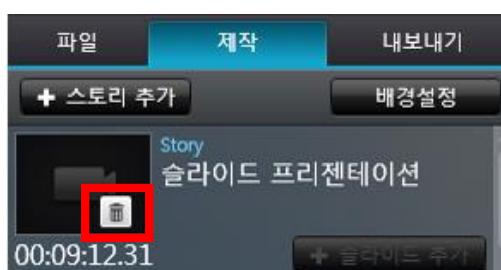
## 슬라이드 삭제

삭제하고자 하는 슬라이드의 셈네일 위에 마우스를 오버하면 나타나는 버튼 중, 슬라이드 삭제 버튼을 클릭하여 슬라이드를 삭제할 수 있습니다.



## 스토리 삭제

삭제하고자 하는 스토리 셈네일 이미지 위에 마우스를 오버하면 나타나는 버튼 중, 스토리 삭제 버튼을 클릭하여 스토리를 삭제할 수 있습니다.



## 슬라이드 노트 입력/수정

PPT 제작 시 작성하였던 슬라이드 노트를 그대로 불러와 자막으로 활용할 수 있습니다.

## 스토리 불러오기

이미 제작되어 있는 SSZ 파일을 불러와 스토리로 추가하거나, 동영상 파일을 불러와 영상 프리젠테이션 스토리로 추가할 수 있습니다.

- ① [스토리 추가] 버튼을 클릭합니다.



- ② 팝업된 “스토리 추가하기” 창 하단의 불러오기 항목 중 **[동영상 파일 불러오기]**나 **[SSZ 파일 불러오기]**를 선택하여 저장되어 있던 파일을 스토리로 불러옵니다.
- ③ **(동영상 파일 선택 시)** 동영상 파일을 불러올 경우, 동영상을 변환하고 가져올 것인지, 변환하지 않고 그대로 가져올 것인지 선택합니다. 변환하고자 하는 경우, 변환 품질을 ‘압축 설정’항목에서 설정합니다. 비디오 크기/화질/음질을 설정할 수 있습니다.

## 다듬기 (콘텐츠 앞/뒤 다듬어 편집하기)

녹화를 마친 콘텐츠를 스토리 단위로 앞/뒤 부분을 다듬어 편집할 수 있습니다.

- ① 녹화를 마친 후, 슬라이드 하단의 [다듬기] 버튼을 클릭합니다.



- ② 다듬기 편집 화면이 나타나면, 아래 두 가지 방법으로 콘텐츠의 앞/뒤 부분을 잘라내고 다듬을 수 있습니다.



- **시작점/끝점을 마우스로 드래그하여 다듬기**: 시작점/끝점 부분을 마우스로 드래그하여 시간 풍선을 보며, 정확한 시간을 지정하여 다듬을 수 있습니다.
  - **재생 중 특정 위치를 지정하여 시작점/끝점 이동하기** : 제작된 콘텐츠를 재생하다가 특정한 지점에서 일시 정지 후, [시작점 이동] 또는 [끝점 이동] 버튼을 클릭하여 해당 지점으로 시작점/끝점을 이동하도록 하여 다듬을 수 있습니다.
- ③ 다듬기가 완료되면, [적용]버튼을 클릭하여 나타나는 메뉴 중 한 가지를 선택하여 작업을 완료합니다.



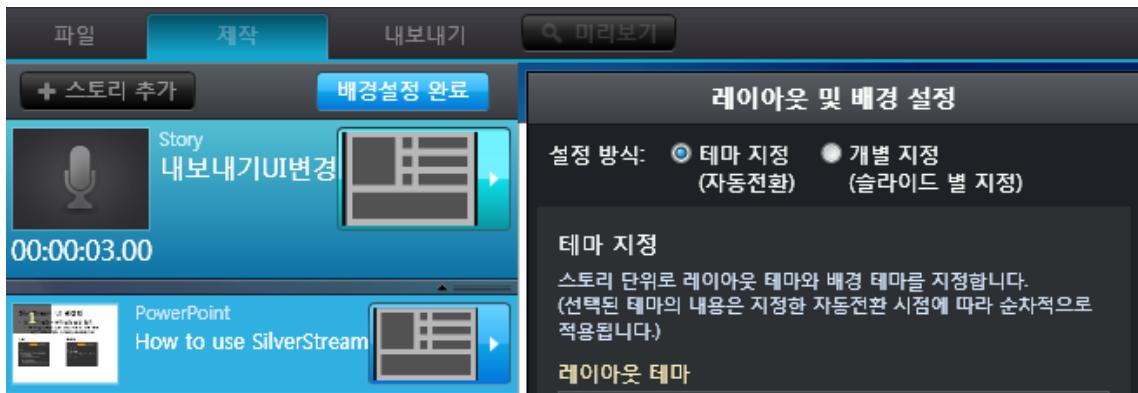
- **선택 영역만 저장** : 선택한 영역만 남기고 나머지는 제거합니다.
- **선택 영역 기준으로 스토리 나누기** : 선택한 영역과 선택하지 않은 부분을 구분하여 각각의 스토리로 나눕니다

## 배경 설정하기

제작된 결과물에 어떤 뷰어 레이아웃과 배경 이미지를 적용할 지 설정합니다.

### 배경 설정 시작하기

- ① [배경 설정] 버튼을 선택합니다.
- ② 배경을 설정하고자 하는 스토리 타이틀 오른쪽에 나타나는 썸네일을 클릭하면, '레이아웃 및 배경 설정' 화면이 오른쪽에 나타납니다.



- ③ '설정 방식' 항목에서 테마 지정 또는 개별 지정 중 선택합니다.
- **테마 지정** : 스토리 단위로 레이아웃 테마와 배경 테마를 지정하면, 슬라이드 단위나 지정한 시간 단위로 자동으로 전환되도록 합니다.
  - **개별 지정** : 슬라이드 단위로 지정한 레이아웃과 배경 이미지가 나타나도록 설정합니다.

## 스토리 단위로 레이아웃/배경 테마를 지정하여 자동 전환되도록 하기

하나의 스토리 내에서 슬라이드 단위나 지정한 시간 단위로 레이아웃/배경이 자동 전환되도록 하고자 할 때 아래와 같은 방법으로 설정할 수 있습니다.

**[배경 설정]** 버튼을 누른 후, 배경 설정할 스토리의 셈네일을 클릭하여 오른쪽에 나타난 설정 화면상 상에서 '설정 방식'을 **[테마 지정]**으로 선택한 후, 하단의 레이아웃/배경/자동전환시점/파워포인트 슬라이드 배경 투명도 등을 설정합니다.



### 레이아웃 SET 선택

레이아웃 세트를 콘텐츠의 유형에 맞게 선택합니다.  
선택한 SET에 나열된 레이아웃 순서대로 자동 전환됩니다.

### 배경 SET 선택

배경 이미지로 사용할 SET를 선택합니다.  
선택한 SET에 나열된 이미지 순서대로 자동 전환됩니다.

### 자동 전환 시점

선택한 레이아웃/배경이 슬라이드 단위로 전환되도록 할 것인지, 시간 단위로 전환되도록 할 것인지 선택합니다. 시간 단위로 전환되도록 선택할 경우, 전환될 시간 간격을 초 단위로 설정합니다.

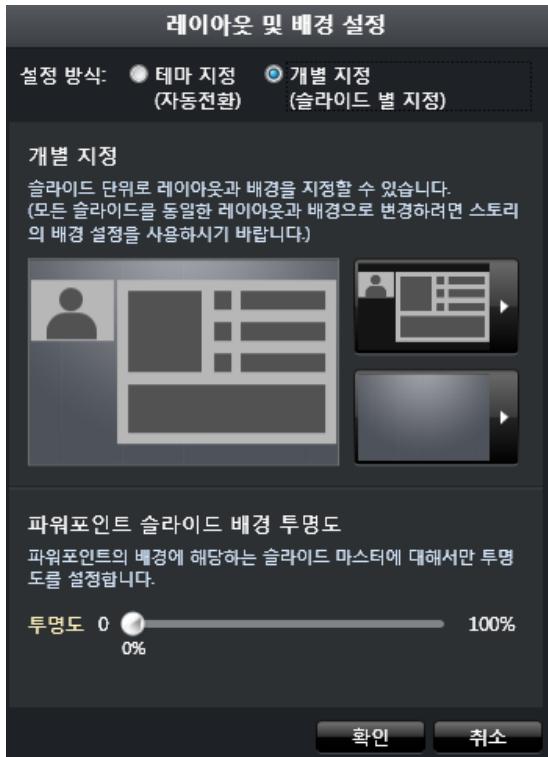
### 파워포인트 슬라이드 배경 투명도 설정

파워포인트를 사용한 스토리인 경우, 파워포인트의 배경에 해당하는 슬라이드 마스터의 투명도를 % 단위로 설정할 수 있습니다. 100% 가까울수록 투명해집니다.

이렇게 모든 설정이 완료되면 '확인'버튼을 눌러, 레이아웃/배경 설정을 마칩니다.

## 스토리 단위로 동일한 레이아웃/배경을 지정하기

하나의 스토리에 동일한 레이아웃/배경을 지정하고자 할 때 아래와 같은 방법으로 설정할 수 있습니다.



**[배경 설정]** 버튼을 누른 후, 배경 설정할 스토리의 **[설정]**

버튼을 눌러 오른쪽에 나타난 설정 화면상 상에서 '설정 방식'을 **[개별 지정]**으로 선택합니다.

하단의 '개별 지정'에서 레이아웃을 선택하고, 배경 이미지를 선택하면 왼쪽에 선택한 레이아웃과 배경이 혼합된 형태의 미리보기 화면이 나타납니다.

파워포인트를 사용한 스토리인 경우, 파워포인트의 배경에 해당하는 슬라이드 마스터의 투명도를 % 단위로 설정할 수 있습니다. 100% 가까울수록 투명해 집니다.

## 개별 슬라이드 단위로 레이아웃/배경을 지정하기

슬라이드 단위로 레이아웃/배경을 개별 지정하고자 할 때 아래와 같은 방법으로 설정할 수 있습니다.



**[배경 설정]** 버튼을 누른 후, 배경 설정할 스토리의 **[설정]**

버튼을 눌러 오른쪽에 나타난 설정 화면상 상에서 '설정 방식'을 **[개별 지정]**으로 선택한 후, **[확인]**을 누르면 각 슬라이드 단위로 **[설정]** 버튼이 활성화 됩니다.

배경을 지정할 각 슬라이드마다 **[설정]** 버튼을 클릭하면 설정하는 화면이 나타납니다.

레이아웃을 선택하고, 배경 이미지를 선택하면 왼쪽에 선택한 레이아웃과 배경이 혼합된 형태의 미리보기 화면이 나타납니다.

파워포인트를 사용한 스토리인 경우, 파워포인트의 배경에 해당하는 슬라이드 마스터의 투명도를 % 단위로 설정할 수 있습니다. 100% 가까울수록 투명해 집니다.

## 미리보기

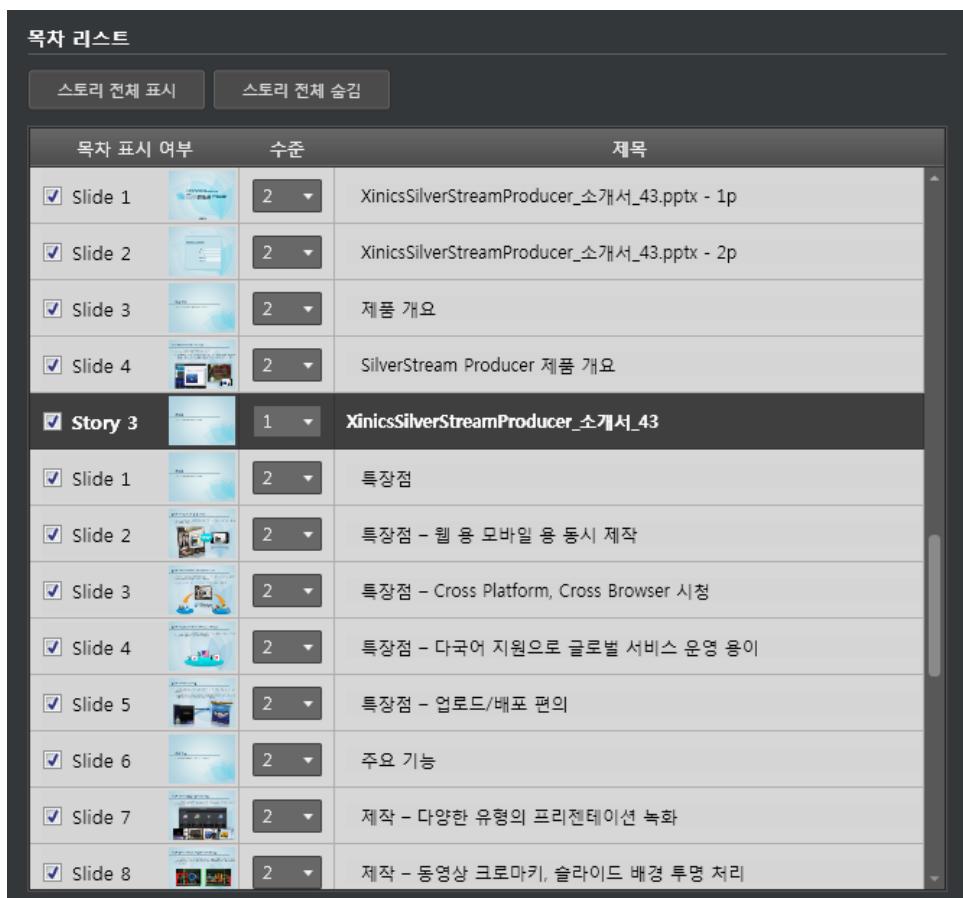
제작된 결과물에 배경 지정한 후, 상단 메뉴 상의 **[미리보기]** 버튼을 선택하여 뷰어가 적용된 상태를 미리 확인할 수 있습니다.

## 내보내기

제작된 결과물을 사이트에 업로드 합니다.

**[내보내기]** 메뉴를 선택한 후, 각 항목별로 원하는 설정을 합니다.

- ① **[내보내기]** 메뉴를 선택하면 **[목차 설정]** 을 할 수 있는 설정 창이 보여집니다. 리스트 상의 슬라이드 또는 스토리 제목을 더블 클릭하거나 키보드의 [F2] 키를 선택하면 제목을 입력할 수 있는 상태로 변경이 됩니다. 제목을 수정 또는 입력하고 [Enter] 키를 입력하여 완료합니다.



### ◆ 스토리 목차 전체 숨기기 표시하기

목차 리스트 상단에 위치한 **[스토리 전체 표시]**, **[스토리 전체 숨김]** 버튼을 통해 스토리 제목을 전체적으로 표시할 것인지 숨길 것인지 일괄 설정할 수 있습니다.

목차 리스트 상의 체크박스를 직접 체크하거나 해제하여 개별 설정할 수도 있습니다.

### ◆ 슬라이드 목차 숨기기 표시하기

목차 리스트 상의 **[목차 표시 여부]** 부분의 체크 박스들을 직접 선택하여 필요한 목차만 선별하여 표시할 수 있습니다.

◆ **목차 레벨 설정하기**

목차를 트리 구조로 설정할 수 있습니다. 각 항목의 **[레벨]** 부분을 선택하여 '1~3 단계'로 설정할 수 있습니다. 설정된 단계는 우측의 내용들이 자동으로 정렬되는 것을 통해 시각적으로도 확인할 수 있습니다

② **[기본 정보]** 항목에서 제목/개요/태그를 입력하고 공개 여부를 선택합니다.

**콘텐츠 정보**

제목	SilverStream 이해하기
개요	SilverStream 의 개요와 특징을 살펴보고 주요 기능에 대해 알아보겠습니다.
태그	
<input checked="" type="radio"/> 공개 <input type="radio"/> 비공개	

③ **[발표자 정보]** 항목에 발표자의 이름/이메일/사진/프로필 정보 등을 선택적으로 설정합니다.

**발표자 정보**

이름	(주)자이닉스
사진	 <input type="button"/> 찾기 <input type="button"/> 제거
권장크기 90 * 90 / jpg	
메일	contact@xinics.com
웹	www.xinics.com
홈페이지, 블로그, 트위터, 페이스 북 등의 주소를 넣으세요.	
프로필	자이닉스 입니다.

④ 모든 설정이 완료되면 **[업로드]** 버튼을 클릭하여 콘텐츠를 업로드 합니다.

## 콘텐츠 시청하기

### 콘텐츠 시청 환경

SilverStream Producer로 만든 콘텐츠는 Silverlight 기반으로 제작되므로 Silverlight가 지원되는 브라우저 및 OS 환경에서 시청할 수 있습니다. 아래 표에서 Silverlight를 설치하여 시청할 수 있는 환경을 확인하시기 바랍니다.

#### ● 시청 가능 환경

OS	Internet Explorer 10	Internet Explorer 9	Internet Explorer 8	Internet Explorer 7	Internet Explorer 6	Chrome 12 +	Firefox 3.6+	Safari 4+
Windows 8 Desktop	○	-	-	-	-	○	○	-
Windows 7 SP1	○	○	○	-	-	○	○	-
Windows 7	-	○	○	-	-	○	○	-
Windows Vista SP2	-	○	○	○	-	○	○	-
Windows Server 2012	○	-	-	-	-	○	○	-
Windows Server 2008 SP2	-	○	○	○	-	○	○	-
Windows Server 2008 R2 SP1	-	○	○	-	-	○	○	-
Windows Server 2003 SP2, Windows XP SP3	-	-	○	○	-	○	○	-
Mac OS 10.5.7 이상 (Intel based )	-	-	-	-	-	-	○	○

#### ● 최소 요구 사항

구성 요소	요구 사항
Windows	x86 또는 x64 1.6GHz 이상의 프로세서 및 512MB RAM
Mac OS	Intel Core Duo 1.83GHz 이상 프로세서, 128MB RAM

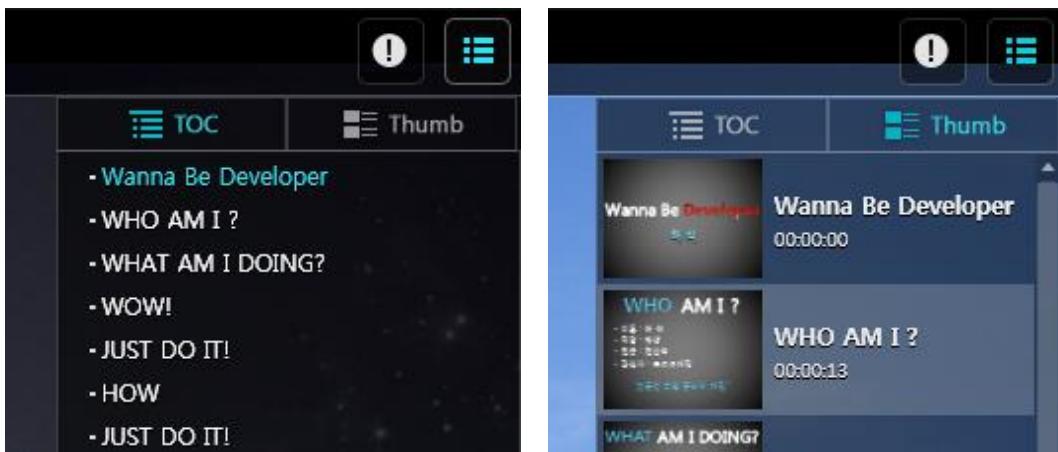
## 시청 기능

제작된 결과물을 아래와 같은 기능을 활용하여 시청할 수 있습니다.

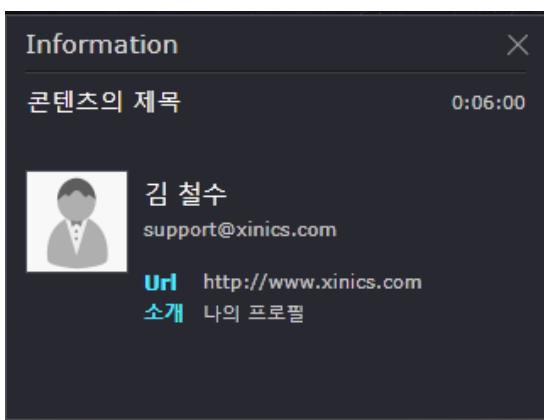


- **재생/일시정지/중지하기** : 콘텐츠 재생을 시작/일시정지/중지합니다.
- **10 초 전/10 초 뒤** : 콘텐츠의 재생 위치를 10 초 전/10 초 뒤로 이동합니다.
- **Speed** : 콘텐츠의 재생 속도를 0.5 ~ 2.0 으로 조정하여 재생합니다.
- **Seek Bar** : 콘텐츠 재생 위치를 슬라이더 형태로 앞뒤로 이동합니다.
- **재생 시간/스토리 총 시간/전체 시간** : 현재 재생 중인 위치의 시간과 스토리 단위별 총 시간, 전체 콘텐츠의 재생 시간을 확인합니다.
- **이전 슬라이드/다음 슬라이드** : 재생 위치를 슬라이드 단위로 이전/다음으로 이동합니다.
- **현재 슬라이드 번호/전체 슬라이드 수** : 전체 슬라이드 수와 현재 재생 중인 슬라이드 번호를 표시합니다.
- **음량 조절/음소거** : 음량을 조절하거나, 음소거 합니다.
- **슬라이드 리스트** : 콘텐츠 화면 왼쪽으로 마우스를 가져가면 리스트형 목차, 콘텐츠 재생 도구 가까이 마우스를 가져가면 썸네일형 목차가 나타나고 각 항목을 클릭하면 재생 위치를 선택한 항목으로 이동합니다.
- **전체화면 확대** : 모니터 전체화면으로 확대합니다.
- **CC** : 자막을 표시하거나 숨깁니다.

- **콘텐츠 목차** : 콘텐츠의 목차를 리스트 또는 썸네일로 확인 할 수 있습니다.



- **콘텐츠 정보** : 아이콘을 클릭하면 콘텐츠의 제목, 제작자의 소개 등을 확인 할 수 있습니다.



## 콘텐츠 시청 관련 단축키

기능 목록	단축키	기능
재생 속도 조절	Z	기본속도 1.0
	X	느리게 -0.1
	C	빠르게 +0.1
시간 이동 (Skip)	Left(←), Up(↑)	10 초 뒤로
	Right(→), Down(↓)	10 초 앞으로
재생/일시정지	Space	재생/일시 정지